012-Абстракція

Дз

Завдання 1

Використовуючи Visual Studio, створіть проект за шаблоном Console Application.

Потрібно: Змінити 12 приклад 9 уроку (робота з документом) і створити загальний абстрактний клас для всіх частин документа.

Завдання 2

Вивчіть основні конструкції і поняття, розглянуті на уроці.

Завдання 3

Використовуючи Visual Studio, створіть проект за шаблоном Console Application.

потрібно:

Створіть клас AbstractHandler.

У тілі класу створити методи void Open (), void Create (), void Chenge (), void Save (). Створити похідні класи XMLHandler, TXTHandler, DOCHandler від базового класу AbstractHandler.

Написати програму, яка буде виконувати визначення документа і для кожного формату повинні бути методи відкриття, створення, редагування, збереження певного формату документа.

Завдання 4

Використовуючи Visual Studio, створіть проект за шаблоном Console Application.

потрібно:

Створіть 2 інтерфейсу IPlayable і IRecodable. У кожному з інтерфейсів створіть по 3 методу void Play () / void Pause () / void Stop () і void Record () / void Pause () / void Stop () відповідно.

Створіть похідний клас Player від базових інтерфейсів IPlayable і IRecodable. Написати програму, яка виконує програвання і запис.

Завдання 5

Зайдіть на сайт MSDN.

Використовуючи пошукові механізми MSDN, знайдіть самостійно опис теми по кожному наприклад, який був розглянутий на уроці, так, як це представлено нижче, в розділі «Рекомендовані ресурси», опису даного уроку. Збережіть посилання і дайте їм короткий опис.

**Рекомендовані ресурси**

MSDN: Абстрактные классы abstract (Руководство по программированию на C#) http://msdn.microsoft.com/ru-ru/library/sf985hc5.aspx

MSDN: Интерфейсы (Руководство по программированию на C#) http://msdn.microsoft.com/ru-ru/library/ms173156.aspx

MSDN: Интерфейс interface (Справочник по C#)

http://msdn.microsoft.com/ru-ru/library/87d83y5b.aspx